

レーザ^{こうせん}ー光線^{とお}の通り道^{みち}を見つけられ
たかな？

電球^{でんきゅう}や蛍光灯^{けいこうとう}から出る光^でとちがうのかな？

5 レーザートンネル



赤^{あか}と青^{あお}のどちらか片方^{かたほう}のハンドルをゆっ
くり動^{うご}かしてみよう。どんなことがおこっ
たかな？

6 ダブルジャイロ



-4-

ようこそ 静岡科学館^{しずおか かがくかん} へ！

展示物^{てん じ ぶつ}には「ふしぎ」がいっぱい！

るくるん といっしょに、からだ^{あたま}と頭^{あたま}を
たーくさん つか^{つか}おう。



-1-

フタをかえて、つつ^{なか}の中にピンポン玉^{だま}を入れ
てみよう。ピンポン玉^{だま}の動き^{うご}はどうなった？

11 シリンダーマジック



パックを水^{みず}の上^{うへ}でジャンプさせて、遠く^{とお}まで
とばすには、どうすればいいのかな？

12 水切りシュート



-8-

まわ^{まわ}回^{まわ}っているとき、ハンドルをにぎったまま
うでをのばしてみよう。どうなるかな？

かた^{かた}方の足^{あし}で床^{ゆか}をけると回り^{まわ}だすよ。

あぶないから、ハンドルから手^てをはなさないでね。

7 ぐるぐるスピン



まわ^{まわ}回^{まわ}っているテーブルに、ボールやリング
をそっとおいてみよう。

リングが外^{そと}にとび出^ださないおき方^{かた}は見つかった？

8 回転のふしぎ



-5-

5つの手とあくしゅしてみよう。
ぜんぶの手とあくしゅできたかな？
あくしゅしたら、どうなった？

1 あくしゅ



ステージの上を歩いてみよう。
足もとの絵やもようは、どうなった？

2 ふしぎなステージ



-2-

たつまきって、どんなふう^{まわ}に回っているんだろう？あつという間に消す方法は見つかった？たつまきをさわったり、中^{なか}に入ったりしてもいいよ。

3 たつまき



めいろを進むとき、どうしてかべをさわりたいくなるのかな？

4 まくら迷路



-3-

チューブから、何か見え^{なに み}ないものが出て^でいるね。さわってみよう。
その上^{うえ}にボールをおいたらどうなる？

9 空気のふしぎ



エアバズーカの太鼓^{たいこ}をたたいてみよう。
ねらったまとはどうなるかな？

10 エアバズーカ



-6-

レールをころがり出^だしたボールの速^{はや}さはどうなった？

11 ビッグウェーブ・スパイラルタワー



ボールを横^{よこ}にころがすとどうなるかな？
次^{つぎ}は、ボールを、あなのすぐ近^{ちか}くに向^むかってころがしてみよう。どうなるかな？

11 ワンダーホール



-7-

ライドにのってトンネルを^{すす}進んでいくと、
どんな^{かん}感じがするんだろう？

19 おどろきスライダー



どうすれば^{じょうず}上手に^{しゃりん}車輪を^と止められるの
かな？

ブレーキペダルを^{ちから}ふむ力、ブレーキレバーを^ひ引く
^{ちから}力の^{つよ}強さをかえてみよう。

13 ブレーキゲーム



手には^てめ^{しゃく}たじ^{いろ}石の色と、ち^{いろ}が^{いろ}う色のリン
グのまん中^{なか}をさわったらどうなった？
同じ色のリングのまん中をさわると？

14 はらはらウォール



-12-

-9-

^{ばしょ}場所がちがうと^{おと}音の^{たか}高さがちがうね。
どこかちがうところがあるのかな？

30 エアーサウンド



^{あか}赤、^{みどり}緑、^{あお}青の3色のライトが^あ当たると、
かげが^{なにい}たくさんできたね。
何色のかげができたかな？

31 イロイロシャドー



-16-

もしも^{かん}管を使^{つか}って、お友だちと^{とも}お話し^{はな}し
てみよう。小^{ちい}さな声^{こえ}でも^き聞こえるのかな？

10階★ もしもし管



^{なが}流^{ひかり}れる^{なか}光の中^{じゅうじ}で、十^{じゅう}字^じのし^しるし^しをじ^じと
見^みつめてい^いると、どんな感じがするか
な？

26 さっかくスクリーン



-13-

ぼうを横にふってみよう。空中に何か
見えたかな？

ぼうをふるとき、まわりの人に当たらないように
気をつけてね。

15 空中スクリーン



あかりがついたりきえたりする部屋の中
で動くと、どんなふうに見えるんだろう？

15 ストロボマジック



-10-

すべり台をすべると、自分でエネルギー
を生み出せるんだって。

リプレイディスプレイで、自分の生み出
したエネルギーの量を見よう。

17 エナジーすべり台



赤いランプをたくさんつけるには、どう
したらいいのかな？

18 グルグル発電マシン



-11-

かがみをはさんで、りょう手でぼうをにぎ
り、かた側からかがみを見ながら手を動
かしてみよう。どんな感じがする？

27 じれったい手



さかさメガネをつけると、まわりのけしき
はどんなふうに見えるかな？

27 さかさメガネ



-14-

のぞきあなから、部屋の中を動くクマさ
んを見よう。クマさんの大きさはど
うなった？

27 ゆがんだ部屋



テーブルの上に砂をまいて、マイクに
向かって声を出したら、砂はどうなっ
た？

29 おしゃべり砂もよう



-15-

パイプの水の中を通った白い光は、何色に見えたかな？

海の色って、何色だったかな？

8F 海の中の色



-20-

鏡の向きをどのように変えたら、光線が自分が当てたい鏡に当てることができるのかな？

32 カクカクビーム



1回のジャンプで遠くまで行けたのは、「音」と「光」のどちらだった？

33 びよんびよんチャンピオン



-17-

メモ

ねん

くみ

なまえ

-21-

☆マークに^{ひかり}光を当てて^あ声(音)^{こえ おと}を出すと、^{こえ おと}声(音)はどこから^き聞こえるかな？
^{みぎがわ}右側のハンドルについているボタンをおすと、
^{ひかり}光が出るよ。

34 もしもしライト



^{たいこ}太鼓をたたくと、^{なみ}波ができるね。^{なみ}波は、どんなもようになっているかな？

35 ドラムでドンドン



-18-

メモ

-22-

^{おと}ふしぎな音の部屋の中では、^{へ や なか}いろんな音が^{おと き}聞こえるんだって。
 どんなふう^きに聞こえてくるんだろう？

37 ふしぎな音の部屋



^{かいてん}プロペラの回転が^{はや}速いときとおそいときでは、^{たか}どちらが^と高くまで飛んだかな？
^{たお}レバーをゆっくり倒したときと^{はや}速く倒したときでは、
 プロペラの^{はや}速さが変わるよ。

39 くるくるプロペラ



-19-

メモ

-23-